

REGULAMIN I ZASADY BEZPIECZEŃSTWA GRY NA TERENIE PAINTBALL DOMINATOR

1. Przestrzeganie niniejszego regulaminu i zasad bezpieczeństwa oraz stosowanie się do poleceń obsługi pola obowiązuje wszystkie osoby przebywające na terenie wskazanym przez organizatora.
2. Po zapoznaniu się i zaakceptowaniu niniejszego regulaminu i zasad bezpieczeństwa, na teren wskazany przez organizatora mają wstęp gracze oraz osoby im towarzyszące natomiast na teren gry jedynie gracze, po uzyskaniu zgody obsługi.
3. Teren organizatora jest podzielony na dwie strefy: strefę bezpieczną i strefę gry.
4. W grze mogą uczestniczyć osoby, które ukończyły 18 lat, legitymujące się dokumentem ze zdjęciem potwierdzającym tożsamość, oraz osoby poniżej wskazanego wieku z pisemną zgodą (rodzica, opiekuna prawnego) na udział podopiecznego w grze.
5. Każdy z uczestników przed rozpoczęciem gry zostaje dodatkowo przeszkolony w zakresie bezpieczeństwa przez obsługę oraz zapoznaje się z funkcjonowaniem sprzętu i podpisuje stosowne oświadczenie.
6. W grze nie mogą brać udziału osoby będące pod wpływem alkoholu, leków lub innych środków odurzających mogących negatywnie wpływać na koncentrację i ocenę sytuacji.
7. Na całym terenie obowiązuje całkowity zakaz palenia wyrobów tytoniowych, e-papierosów, używania otwartego ognia oraz wszelkiego rodzaju rac, petard, środków pirotechnicznych itp.
8. Na polu gry mogą przebywać tylko osoby biorące udział w grze, sędziowie oraz osoby wyeliminowane z gry, które opuszczają to pole.
9. Strzelanie z broni pneumatycznej (marker) może odbywać się tylko i wyłącznie na ściśle wyznaczonym terenie – strefie gry z założoną maską.
10. Zawodników obowiązuje podporządkowanie się wcześniej ustalonym zasadom gry.
11. **Przebywający na polu gry zawodnicy są bezwzględnie zobowiązani do noszenia masek ochronnych, które mogą zostać zdjęte wyłącznie poza polem do gry, w wyznaczonym bezpiecznym miejscu.**
12. Gra powinna zostać natychmiast przerwana na każdy sygnał sędziego lub w przypadku zauważenia na polu osoby postronnej lub osoby ze zdjętą maską.
13. Uczestnictwo w grach paintballowych jest obarczone ryzykiem zaistnienia nieszczęśliwych wypadków: potłuczeń, siniaków, otarć, zwichnięć, złamań itp. także w przypadku złamania regulaminu np. zdjęcia maski w miejscach do tego zabronionych - utratą oka lub oczu oraz uzębienia a wszystkie mogące zaistnieć wypadki mogą doprowadzić do utraty zdrowia lub kalectwa.

14. Gracz przebywający poza strefą gry zobowiązany jest skierować lufę do ziemi oraz zabezpieczyć spust swojego markera. Markery w pozycji odbezpieczonej mogą pozostawać tylko i wyłącznie na polu gry.

15. Kategorycznie zabrania się strzelania poza polem gry oraz wchodzenia na wszelkiego rodzaju osłony (bunkry) znajdujące się na wskazanym terenie.

16. Strzelanie do przedmiotów, zwierząt lub osób niebiorących udziału w grze jest kategorycznie zabronione.

17. Minimalna odległość z jakiej wolno oddać strzał do gracza wynosi 5 metrów.

18. Na polu rozgrywki obowiązuje zakaz fizycznego kontaktu pomiędzy zawodnikami. Walka wręcz jest zabroniona.

19. Gracz zostaje wyeliminowany z gry na podstawie:

- a) trafienia kulką przeznaczoną do gry w paintball, pozostawiającą ślad farby,
- b) własnej deklaracji o wyłączeniu z gry, która raz podjęta nie może być cofnięta,
- c) na podstawie decyzji sędziego lub obsługi pola, gdy nie przestrzega regulaminu gry.

20. Zawodnik, który chce zejść z pola gry z powodu zacięcia się markera, aby uzupełnić kulki bądź gaz, daje znać sędziemu lub obsłudze pola i zachowuje się identycznie jak zawodnik wyeliminowany.

21. Gracz wyeliminowany z gry nie zdejmując maski podnosi wolną rękę wyprostowaną do góry, drugą ręką trzyma marker z opuszczoną lufą ku ziemi i w ten sposób możliwie szybko i najbezpieczniej drogą opuszcza pole gry.

Zawodnikowi wówczas zabrania się:

- odzywać w tym czasie do członków swojej drużyny i dawać im znaki / obowiązuja zasady gry fair/.

22. Gramy tylko kulkami organizatora.

23. Zabrania się strzelania używanymi kulkami, kulkami znalezionymi, zabrudzonymi, mokrymi czy też niewiadomego pochodzenia. Użycie takich kulek może spowodować uszkodzenie markera.

24. Zabrania się samowolnego demontowania, regulowania i ulepszania broni. Należy unikać zabrudzenia sprzętu (marker) ziemią.

25. W razie stwierdzenia jakiegokolwiek niesprawności broni lub oporządzenia należy niezwłocznie przerwać grę i zwrócić się do organizatora.

26. W przypadku zawinionego uszkodzenia broni lub oporządzenia stosuje się odpowiedzialność materialną.

27. Osoby niestosujące się do regulaminu oraz stwarzające zagrożenie dla zdrowia własnego lub innych będą natychmiast usunięte z pola gry bez możliwości zwrotu wpłaconej kwoty.

28. Uczestnik gry oświadcza, że zdaje sobie sprawę z ryzyka udziału w grze na terenie Paintball Dominator - Agrofarma w Gołaszewie, w której uczestniczy wyłącznie na własną odpowiedzialność i w razie jakichkolwiek nieszczęśliwych zdarzeń nie będzie wnosił roszczeń do organizatora.

Gołaszewo, dnia

OŚWIADCZENIE UCZESTNIKA GRY

1. Zapoznałem/am się z regulaminem i zasadami bezpiecznego użytkowania sprzętu paintballowego i zobowiązuję się do ich przestrzegania.
2. Jestem świadomy/ma, że składając podpis akceptuję wszystkie postanowienia, regulaminu oraz zasad bezpieczeństwa gry organizowanej przez firmę Paintball Dominator (EcoFormat Dominik Barganowski, ul. Świeradowska 47, 02 – 662 Warszawa).

Lp.	Data uczestnictwa w grze	Imię i nazwisko uczestnika gry	Podpis uczestnika gry
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			
11.			
12.			
13.			
14.			
15.			
16.			
17.			
18.			
19.			

20.			
21.			
22.			
23.			
24.			
25.			
26.			
27.			
28.			
29.			
30.			
31.			
32.			
33.			
34.			
35.			
36.			
37.			
38.			
39.			
40.			